

8. ハイパーテキスト HTML

- ”ハイパーテキスト”：マルチメディア（多重媒体）を含む媒体（文字列、音、画像、動画など）
- ”HTML”：マルチメディアを扱う言語のひとつ

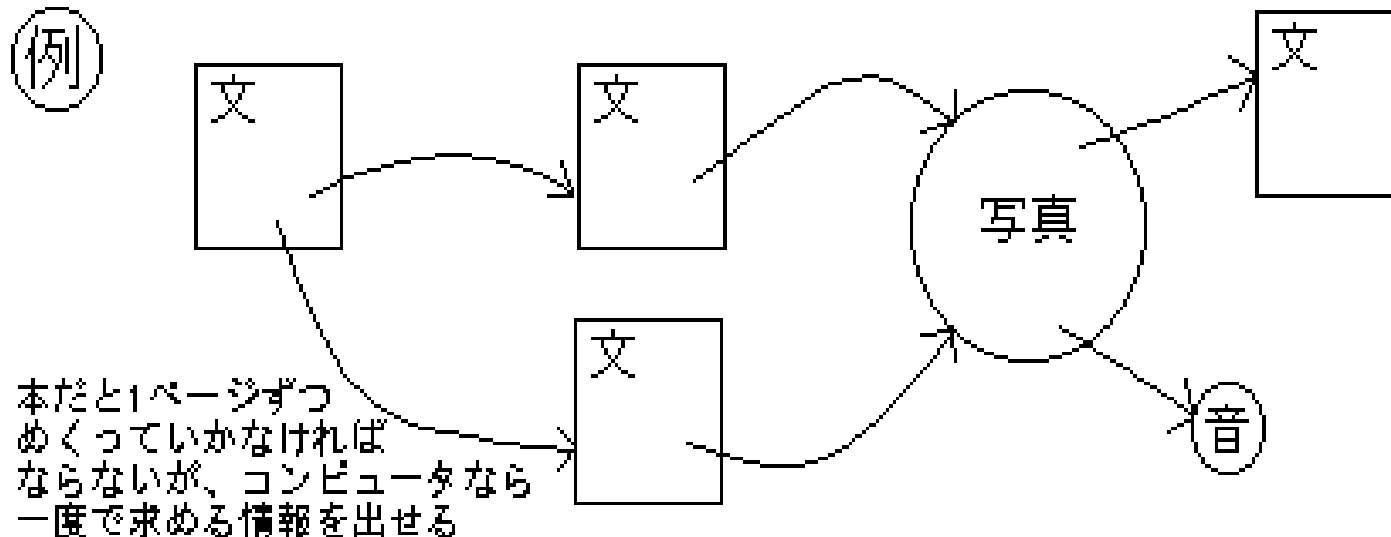
ハイパーテキストと WWW

ハイパーテキストを WWW で扱う仕組み

HTTP: (Hyper Text Transmissio n Protocol)

本だと1ページずつめくっていかなければならないが
コンピュータなら一度で求める情報を出せる。

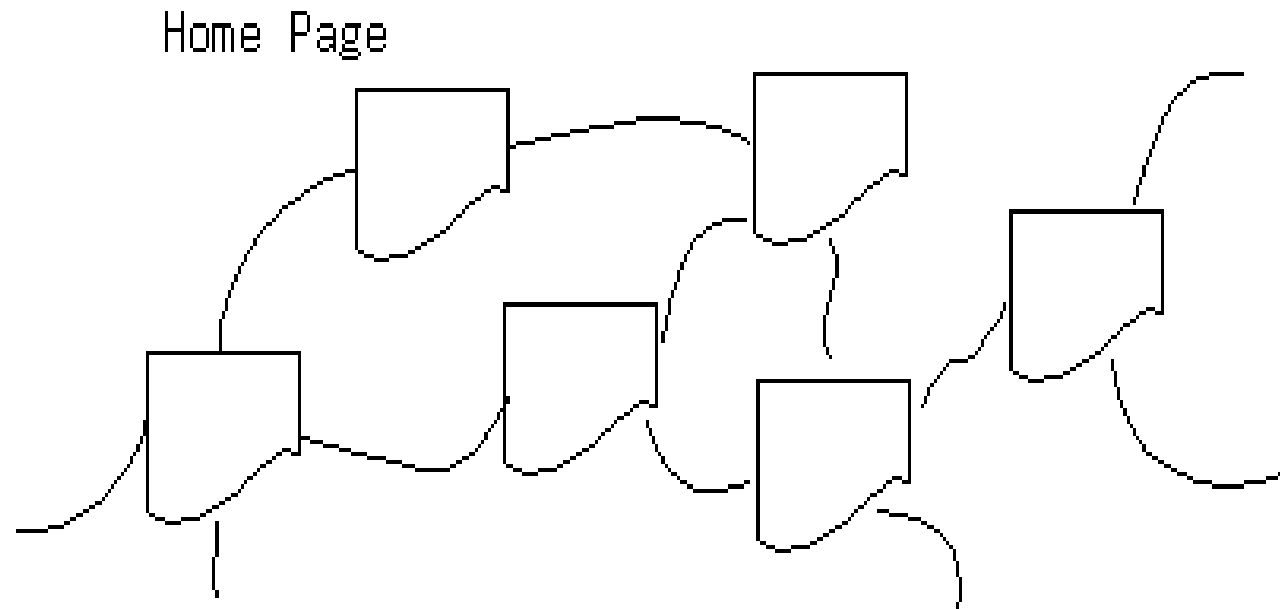
ハイパーテキスト (データのネットワーク)



HTTP: Hyper Text Transmission Protocol

WWW

1. WWW: (World Wide Web)
HTTPでつながったINTERNET上のネットワーク



WWWを作った人

1989 Tim Berners Lee CERN(スイス)

ビューワ(viewer) = (Browser) 1993頃

Mosaic(ws)

アンドリーセン(NETSCAPE)(ncsa イリノイ大・
スーパーコンピュータセンター)

(2) データ

- ・ユニークな名前URLを持つ

URL: (Uniform Resource Locator)

- ・html言語で記述

html: (hyper text markup language)

システム



HTML入門

(1)手順

- 1 A. WRITEなどでHTML(ソース)プログラムを作る。
ただし、ファイル名:xxx.htm の形。
a: ¥work ¥YAKU ¥
または
- 1 B. ブラウザの[ファイル][名前をつけて保存]
で見本をもって来て
ブラウザ終了後改めてWRITEで開いて適当に整形。(ディスクに保存)
2. 適当なフォルダに保存
WWWサーバーでは指定あり

(2) HTMLプログラムの読み方

1. <TITLE>文字列</TITLE>……見出し、HPの上に表示
2. <BODY>~</BODY>……本文
3. <p>……段落変え
4. <H1>~</H1>……大きい字(Hの後ろの数字1, 2, …, 6の順で大きさ調節)
5. ~……ーへリンク:
~
6. <HR>……区切り
7. <~>は命令<~>は命令の終わりを示す。

注 ・URL(外)→HTTP: // ……と書く
・PC(内) →XXX. HTMなど

HTML プログラムの例

```
例
<TITLE>Guide to YAKU Lab, Dept. Appl.
  Math, Nihon Univ</TITLE>
<BODY>
<H1>
研究室案内1996年版<P>
  日本大学文理学部応用数学科夜久研究室<P>
</H1>
<A HREF="EVEV.htm">行事日程</A>
  <P>
1995. 6. 10<P>
1996. 5. 10 revised<P>
<HP>
</BODY>
```

(3) HTMLの書き方

文法(の一部)

注意 $S \rightarrow SVO \dots$ 書き換え規則

BNF (Backus Naur Form) (BNF 記法) 1959, 1960

$S ::= SVO$

(形式)G:

[プログラム] ::=

<TITLE> 文字列 </TITLE>

<BODY>

[HTML文の列]

</BODY>

又は

[文字列] ::= [文字][文字列] | [文字]

[文字] ::= A | B | ... | Z | 0 | 1 | ... | 9 |

あ | い | ...

[HTML文の列] ::= [HTML文] |

[HTML文][HTML文の列]

[HTML文] ::= [文字列] |

<H1> [HTML文の列] </H1> |

<H2> [HTML文の列] </H2> |

<H3> [HTML文の列] </H3> |

<HR> | <P> |

<I> [HTML文の列] </I> |

(意味: イタリック)

 [文字列] </

A> |

<PRE> [HTML文の列] </PRE>

(ファイルのまとめ)

HTMLプログラム:

Gの ::= を用いて[プログラム]から”導かれる”
文字(形式)と < , > の列

3. ホームページの作り方

参考

演習 ホームページの作成

問題

1. HTMLプログラムを作る

ファイル名

例 home. htm

A: ¥ work ¥ …

2. ブラウザで表示